

Cahier des charges

Niveau : Cycle 3

Titre : - Le jeu du Docteur Maboul -

Intitulé du défi :

« *Fabriquer un jeu du Docteur Maboul qui fonctionnera comme le vrai.* »

Matériel : Aucune matière n'est imposée pour la fabrication du jeu. Il devra cependant être rigide comme l'original et avoir approximativement sa taille (39x22cm). Le choix des matériaux sera guidé par les principes de fonctionnement du jeu. L'ampoule qui signale les contacts sera une ampoule de lampe de poche (4,5v).

Les techniques d'assemblage sont laissées à la libre appréciation des classes : colle, attaches parisiennes, etc.

Ces assemblages seront effectués par un adulte s'ils présentent des risques pour les enfants (exemple : la colle chaude).

Contraintes, conseils et remarques pour relever ce défi :

- Le jeu du Docteur Maboul réalisé aura approximativement une hauteur de 5 cm, une largeur de 22 cm et une longueur de 39 cm.
- Son apparence devra s'approcher au mieux du jeu original en fonction du matériel disponible dans la classe.
- L'ampoule signalant les contacts de la pince avec le support sera une ampoule de 4,5v.
- La couleur de l'ampoule n'est pas imposée.
- Selon le matériel disponible, un signal sonore pourra être ajouté au signal lumineux lors des contacts.
- L'alimentation électrique sera assurée par une pile plate de 4,5v.
- Le personnage sera représenté, en couleur, sur le dessus du jeu.
- L'aspect esthétique de la réalisation finale ne devra pas être négligé.
- La réalisation sera testée par les autres élèves de la classe.
- Enfin, tout ce qui n'est pas interdit dans ce cahier des charges est autorisé..!