

AUXERRE MUSEUM



↳ EXPOSITION

HISTOIRES
DE LOUPS

MUSÉUM
5 BD VAUBAN

16 SEPTEMBRE
30 DÉCEMBRE

2022

GRATUIT ↵

AUXERRE, LA VILLE POUR TOUS

WWW.AUXERRE.FR



Ville Auxerre
Museum Culture

RÉGION
BOURGOGNE
FRANCHE
COMTE



Famil
Yonne

ACTIVITÉS PLURIDISCIPLINAIRES COLLÈGE



HISTOIRES DE LOUPS

Du 16 septembre au 30 décembre 2022

L'EXPOSITION

Histoires de loups

Sur les traces du loup : portrait, mythes et symboles

Entre peur et fascination, le loup attire les regards des humains depuis des millénaires.

Venez en apprendre davantage sur le loup grâce à des spécimens naturalisés, des crânes, des moulages mais aussi des documents d'archives, des livres anciens ou récents, des illustrations...

L'exposition nous interroge aussi sur notre vision du loup et sur les mythes, légendes et représentations sociales en jeu.

Exposition conçue par l'équipe du Muséum d'Auxerre sur la base de l'exposition créée en 2021 par la Fabrique des Savoirs d'Elbeuf.

*Visite de l'exposition : environ 45 mn
Par classe entière*

*Sur réservation pour les groupes
au 03 86 72 96 40*

Pour découvrir l'exposition,
téléchargez le dossier pédagogique
disponible fin juin 2022

sur

www.auxerre.fr

LES ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES

Atelier pédagogique *Les défis du loup*

Pour terrain de jeu, une carte regroupant les territoires de plusieurs familles de loups.

Chacune doit survivre et prospérer au fil des saisons. Mais quand les proies se font rares, que les conditions climatiques se dégradent et que les maladies rôdent, tout peut arriver...

Un jeu de simulation à base de dés pour mieux comprendre l'univers de cet animal fascinant !

*Atelier gratuit
45 mn par atelier
Par classe entière*

*Sur réservation
au 03 86 72 96 40*

***Le Muséum constitue un lieu-ressource
pour un EPI pluridisciplinaire,
soit en amont, soit en conclusion de travail.
Il vous permettra de relier
le réel à vos activités !***

LES PROJETS PLURIDISCIPLINAIRES

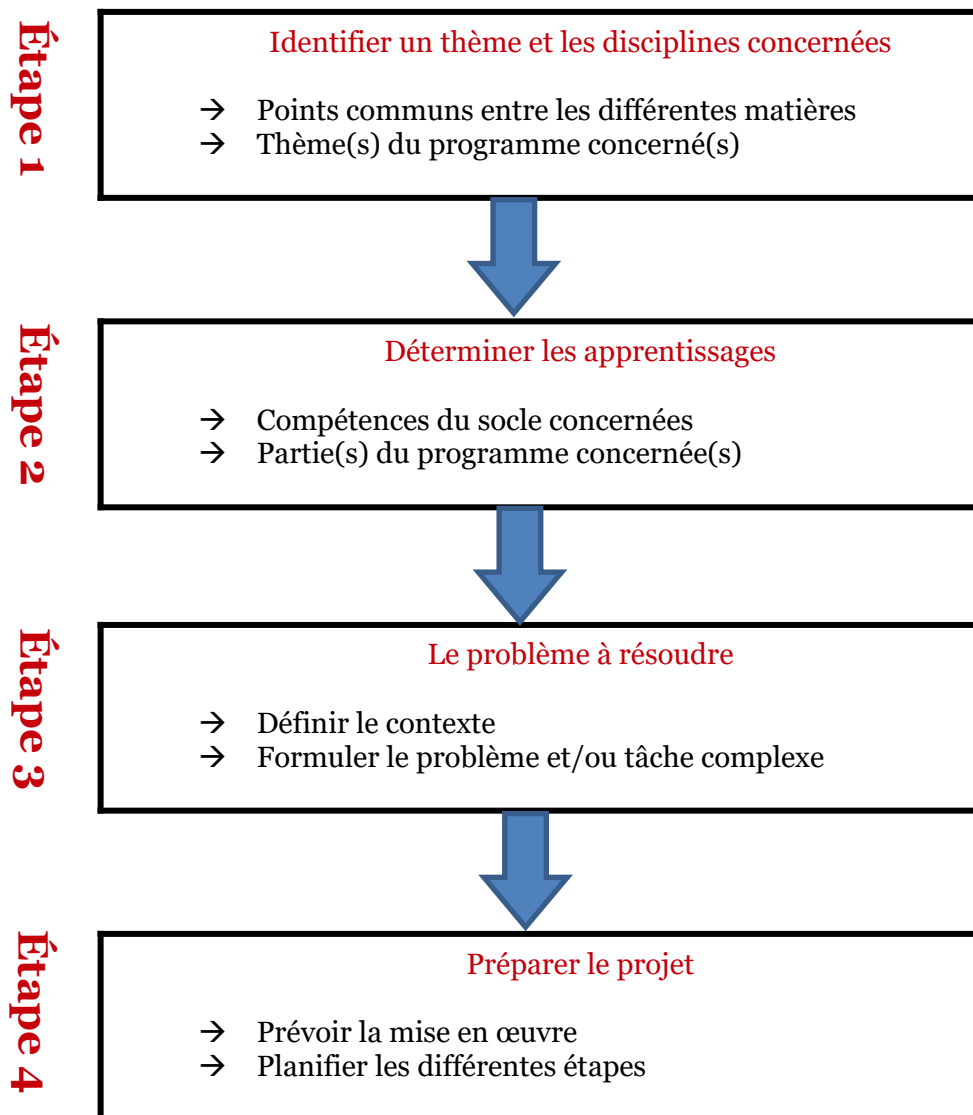
Les pistes proposées permettent de donner une base pour les enseignants qui désirent travailler sur des projets pluridisciplinaires ou pour les EPI. Pour chaque projet, les parties du programme des matières potentiellement concernées sont identifiées ainsi que les objectifs.

Des activités à réaliser avec le Muséum sont intégrées, mais il existe aussi de nombreuses autres ressources et possibilités à votre disposition au Muséum, aussi n'hésitez pas à en faire la demande.

Les 4 étapes de la construction d'un projet pluridisciplinaire

Voici un exemple de méthode qui permet de concevoir un tel projet.

Les pistes proposées dans ce dossier reprennent ces 4 étapes.



2 PROPOSITIONS DE PROJETS PLURIDISCIPLINAIRES SUR L'EXPOSITION

LE LOUP : BÊTE OU HOMME ? - N° 1	
DISCIPLINES CONCERNÉES Documentaliste (CDI) / Français	NIVEAU CONCERNÉ Cycle 3 (6 ^{ème})
OBJECTIFS	<p>Objectifs pédagogiques (partie du programme des disciplines concernées)</p> <p>Éducation aux médias et à l'information : Exploiter l'information de manière raisonnée Utiliser les médias de manière responsable Produire, communiquer, partager des informations</p> <p>Français : 6^{ème} : le monstre, aux limites de l'humain</p> <p>Objectifs éducatifs (autres capacités que les élèves peuvent acquérir en travaillant sur ce projet)</p> <ul style="list-style-type: none"> - sensibilisation aux problèmes de développement durable - éducation aux médias - peut être intégré au parcours citoyen
CONTEXTE	<p>Idee directrice du projet : Le loup : bête ou miroir de l'Homme ? Le loup est, ou était, souvent dépeint comme un animal mauvais et cruel... Pour appuyer cette description, on a parfois détourné des faits divers et même attribué au loup des méfaits... commis par des humains ! Pour prendre le contre-pied de ces idées, l'ensemble du projet consisterait à mettre en place une exposition d'articles fictifs mettant en cause les humains et non le loup, avec une dose d'humour. A cela s'ajouterait un concours de réalisation de conte où là aussi, l'humain serait le grand méchant « loup » de l'histoire.</p>
ACTIVITÉS POSSIBLES	<p>Activité 1 Lecture d'ouvrages (ou d'extraits d'ouvrages) de l'historien Jean-Marc Moriceau, tels que « <i>Histoire du méchant loup</i> » ou « <i>L'Homme contre le loup</i> » ou lecture et analyse d'un conte dont le loup est le personnage central.</p> <p>Activité 2 Visite libre de l'exposition <i>Histoires de loups</i>. La visite sera accompagnée de l'atelier cycle 3.</p> <p style="text-align: right;">ACTIVITÉ À RÉALISER AU MUSÉUM</p> <p>Activité 3 Rédaction du conte mettant en avant un loup personnifié, qui se retrouve confronté à l'Homme, grand méchant de l'histoire. L'idée du conte est donc d'inverser les rôles, mais en gardant un ton humoristique de façon à ne pas dramatiser les situations proposées.</p> <p>Activité 4 En se basant sur les contes proposés, les élèves réalisent de faux articles de journaux ou de magazines, avec une mise en forme la plus réaliste possible, et qui mettent en cause l'Homme, en tant que « bête » dangereuse face au loup. Les articles devront dans la mesure du possible reprendre une partie du conte, mais là aussi toujours avec une dose d'humour.</p>

EN QUÊTE DU LOUP – N° 2

DISCIPLINES CONCERNÉES EPS / SVT	NIVEAU CONCERNÉ Cycle 4
OBJECTIFS	<p>Objectifs pédagogiques (partie du programme des disciplines concernées)</p> <p>SVT : La planète Terre, l'environnement et l'action humaine : impact de l'activité humaine Le vivant et son évolution : apparition et disparition d'espèces au cours du temps</p> <p>EPS : adapter ses déplacements à des environnements variés : la course d'orientation.</p> <p>Objectifs éducatifs (autres capacités que les élèves peuvent acquérir en travaillant sur ce projet)</p> <ul style="list-style-type: none"> - travail en groupe - peut être intégré au parcours d'éducation artistique et culturelle.
CONTEXTE	<p>Idée directrice du projet : En quête du loup</p> <p>Les fausses idées sur le loup ont encore la vie dure et la méconnaissance de ses mœurs nourrit parfois le débat sur le retour du loup. Qui est véritablement le loup ? Ce projet propose de répondre à cette question grâce à une course d'orientation sur les traces du loup. Les différentes zones de pointage du parcours sont agrémentées d'informations en lien avec le cadre naturel de la course. Les participants découvrent ainsi, au fil du parcours, la biologie du loup gris.</p> <p>Le contenu et la mise en place du parcours sont réalisés par la classe ; la course pourra être proposée à l'ensemble de l'établissement.</p>
ACTIVITÉS POSSIBLES	<p>Activité 1 Visite libre de l'exposition <i>Histoires de loups</i>. La visite sera accompagnée de l'atelier cycle 4.</p> <div style="text-align: right; border: 2px solid red; padding: 5px; transform: rotate(-2deg); color: white; font-weight: bold;"> ACTIVITÉ À RÉALISER AU MUSÉUM </div> <p>Activité 2 Excursion à l'écomusée de la Pyramide du loup afin d'y réaliser, entre autres, le parcours biodiversité. Cette visite permettrait de donner un aperçu de l'organisation de la course d'orientation.</p> <p>Activité 3 Réaliser en SVT le travail de recherche nécessaire pour repérer les renseignements à découvrir tout le long de la course d'orientation.</p> <p>Activité 4 Identifier, préparer le parcours de la course d'orientation, en y incluant les informations sur le loup.</p>

INFORMATIONS PRATIQUES

HORAIRES DU MUSÉUM

Accueil grand public

Lundi, mardi, jeudi et vendredi - 13h30 à 17h30
Mercredi - 9h à 12h et 13h30 à 17h30
Dimanche - 14h00 à 17h30.
Fermé les samedis et jours fériés
(1^{er} et 11 novembre et 25 décembre).

Accueil des groupes

Du lundi au vendredi
de 8h à 12h.
Les groupes sont accueillis **sur rendez-vous** :
réservation indispensable au 03 86 72 96 40.

HORAIRES DU PARC

Du lundi au vendredi de 8h30 à 17h30
et le dimanche de 14h à 17h30.
Fermé les samedis et jours fériés
(1^{er} et 11 novembre et 25 décembre).

TARIF

Visite et ateliers dans le Muséum gratuits.

PRATIQUE

Organisation

Vestiaire non surveillé pour les groupes.
Possibilité de pique-niquer dans le parc avec
votre classe, sur réservation (pas d'abri).
Parc fermé en cas d'alerte météo.

Venir au Muséum

5 bd Vauban
89000 Auxerre

Pour en savoir plus

www.auxerre.com

Auxerre animée

Culture / Au Muséum

ou

Activités / Au Muséum

AUXERRE, LA VILLE POUR TOUS

WWW.AUXERRE.FR

   @villedauxerre

SERVICE DES PUBLICS

Visite pédagogique

de l'exposition *Histoires de loups*

Mercredi 21 septembre à 14h30

Contactez le Service des Publics et les médiateurs

Le Service des Publics peut vous conseiller dans
le choix d'une animation ou dans l'adaptation
de celle-ci à votre projet pédagogique.

03 86 72 96 40

museum@auxerre.com

Contactez l'enseignant détaché

Le Service des Publics du Muséum est assisté
par un enseignant détaché, M. Antoine
Delcamp, présent le lundi matin.

Vous pouvez le contacter pour un simple
renseignement ou pour construire un projet
pédagogique autour de l'exposition temporaire ou
de tout autre thème que vous souhaitez aborder.

PROCHAINE EXPOSITION

COULEURS

5 Février Au 6 Juillet 2023

Expositions et animations proposées
avec le soutien de la Région Bourgogne-Franche-Comté

RÉGION
BOURGOGNE
FRANCHE
COMTÉ